

Nmark

Hướng dẫn sử dụng màn hình nối tiếp

Bản tiếng Việt (dịch từ bản tiếng Anh)

Hướng dẫn sử dụng màn hình nối tiếp Đặt địa chỉ IP của màn hình nối tiếp Nhấn giữ màn hình đồng thời bật nguồn Nhấp "System Parameter Settings"

Nhấp "Network" Sửa địa chỉ IP và mặt nạ mạng con, sau đó nhấp "OK"

Tắt nguồn và khởi động lại màn hình nối tiếp để vào hệ thống. Nhấp "Menu", chọn "Parameter Settings" và đặt IP máy in.

Nhấp vào địa chỉ IP để sửa; sau khi sửa nhấp "OK", sau đó nhấp "Set" để lưu. Việc lưu mất khoảng một phút; không tắt nguồn trong khoảng thời gian này. Bạn có thể thực hiện các thao tác khác. Sau một phút, các tham số được lưu thành công. Nhấp "Template Print", nhấp "Read" để đọc các mẫu in trong máy in; nhấn phím thả xuống để chọn mẫu.

Trong "Variable 0 - Variable 15", sửa nội dung các biến. Nhấp "Variable Group Configuration", chọn "Config *" và nhấp "Import Group" để lưu nội dung biến hiện tại vào nhóm biến. Bạn cũng có thể chọn "Config *" và nhấp "Export Group" để thêm nội dung cấu hình hiện tại vào các biến. Nhấp "Print" để bắt đầu in.

Quay lại trang chính. Feed/FEED: đưa ra một nhãn, hoặc khi màn hình hiển thị trạng thái chờ tín hiệu in, nhấn phím này có thể hoạt động như tín hiệu in. Pause/PAUSE: trong khi in, nhấn phím này để tạm dừng hoặc tiếp tục in. Clear error: khi màn hình hiển thị thông báo lỗi, nhấn phím này để xóa lỗi. Clear data: xóa dữ liệu in đã lưu trong bộ nhớ đệm của máy in; nhấn phím này để xóa. Khi màn hình máy in hiển thị thông báo lỗi, thanh thông tin ở bên phải màn hình nối tiếp sẽ hiển thị đồng thời thông báo lỗi.

Sau khi nhấn "Clear Error" để xóa thông báo lỗi, nhấp đúp vào thông báo lỗi trong "Alarm Description" để xóa thông tin trên màn hình nối tiếp. Thông tin ở góc dưới bên trái màn hình nối tiếp được đồng bộ với màn hình máy in, ví dụ: waiting to send data, waiting for print signal, waiting for labeling signal, ...